GHOST IN THE SHEET

ТЕРРИТОРИЯ ПРИЗРАКА

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Пожалуйста, изучите это предупреждение, прежде чем запустить компьютерную игру.

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно посоветуйтесь с врачом.

Мы советуем родителям внимательно понаблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

Не садитесь слишком близко к экрану.

Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.

Играйте в хорошо освещенном помещении.

Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставьте диск в устройство для чтения дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start) и выберите в меню **Выполнить** (Run).
2. В появившемся окне введите D:\setup, если ваше устройство для чтения дисков обозначается буквой D (если нет, введите нужную букву).
3. Нажмите **OK**.

После этого начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Каждый р**аз, когда вы захотите запустить программу:**

1. **Нажмите кноп**ку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Ghost in the sheet. Территория призрака.**
3. Щелкните **Запустить игру**.

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Ghost in the sheet. Территория призрака.**
3. Щелкните **Удалить игру**.

ВВЕДЕНИЕ

Как это ни печально, эта удивительная история начинается ровно с того момента, когда я закончил свою земную жизнь. А с этого трудно начинать!

Как только я не представлял себе жизнь после смерти! Но ничего похожего на ЭТО я бы не придумал никогда... Я обнаружил себя помещенным в астральное тело, которое, как мне сказали, не рассеивается только благодаря савану, прикрывающему его!

Что еще хуже, я обрел невыносимо крикливого и агрессивного самопровозглашенного ГОСПОДИНА, который, объясняя мне суть моего неприятного положения, не позаботился проявить хотя бы каплю понимания и сочувствия. Похоже, в этой загробной жизни нет ничего похожего на мир и покой! Я еще не успел смириться со своим новым положением, а господин уже рассказал мне, насколько ничтожное положение мне предстоит занять, и в весьма грубой форме отдал мне приказ отправиться в «Сектор Омега» – на фабрику, населенную такими же несчастными призраками, как я сам.

Насколько я понял, на фабрике возникли проблемы: призраки перестали работать, и фабрика не выполняет план. В полном смятении я приступил к выполнению операции «Сектор Омега». Теперь я – призрак в саване... Добро пожаловать в загробный мир!

Ghost in the Sheet. Территория призрака – это очень необычный квест, в котором игроку предстоит стать привидением. Самопровозглашенный Господин нарядил его в саван и отправил с заданием на фабрику «Сектор Омега».

Сверхъестественные способности и острый ум помогут призраку решить самые невероятные задачи, которые поставит перед ним «Сектор Омега», и раскрыть страшную тайну ООП.

Итак, начав игру, вы тоже стали призраком! Добро пожаловать в наш клуб, амиго!

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

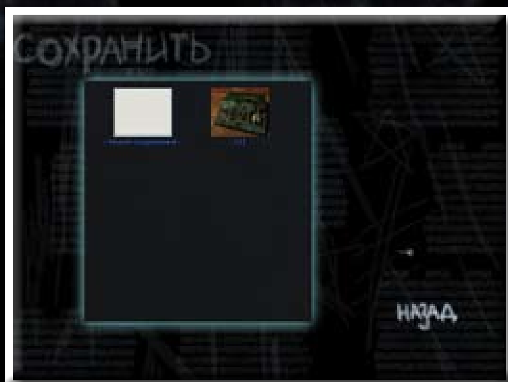
Главное меню – здесь можно начать, сохранить или загрузить игру. В окне настроек можно изменить громкость музыки, эффектов и голосов.



Загрузка производится щелчком по картинке с нужным сохранением. Если сохранений больше шести, список можно прокручивать с помощью стрелок.



Чтобы **сохранить игру**, щелкните либо белый прямоугольник (таким образом будет создано новое сохранение), либо уже заполненное окошко (тогда ранее сохраненная игра будет заменена на новую).



На экране **настроек** присутствуют три бегунка. Щелкните любой из них левой кнопкой мыши и, удерживая ее, перемещайте мышь влево или вправо.



ИГРА

Ghost in the Sheet. Территория призрака – это квест в стиле point'n'click. Вы перемещаете курсор по экрану, и в тех точках, где есть возможность произвести какое-то действие, он меняет свою форму.

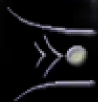
Такие участки экрана, доступные для взаимодействия, называются активными точками.



Пассивный курсор – взаимодействие невозможно



Активный курсор – эту точку можно либо щелкнуть, либо применить к ней какой-то из особых навыков



Курсор выхода – с этого экрана можно выйти, щелкнув эту зону

В добавление к обычным способам взаимодействия вы можете использовать сверхъестественные способности (их вы будете приобретать по ходу игры).

Включаются они щелчком по соответствующему значку справа вверху экрана, а отключаются – простым щелчком **правой** кнопки.

Сверхъестественные способности можно вызывать и функциональными клавишами (**F1**, **F2** и т. д.). Нумерация клавиш соответствует порядку списка (если идти сверху вниз).

Другие дополнительные клавиши:

Tab – показать все выходы с текущего экрана

Esc – вызов главного меню (сохранение, загрузка, настройки)

Backspace – это клавиша для тех, кто не способен сам решить несложную задачку на время. Если чувствуете, что не справляетесь, нажмите ее, только не забывайте: таким жульничеством вы лишаете себя массы удовольствия!

АВТОРЫ

Основной сюжет:	Jan Kavan and Luk Medek
Сценарий:	Jan Kavan
В сотрудничестве с:	Luk Medek
3D-моделирование:	Luk Medek
Программирование:	Jan Kavan
2D-графика:	Luk Medek
Музыка:	Jan Kavan
Главный художник:	Luk Medek
Звук:	Jan Kavan
WME Engine:	Jan 'Mnemonic' Nedoma http://www.dead-code.org
Особая благодарность:	Barbora Kohoutov Krist na Kozlovsk Pavel Ernohous

LAZY GAMES

Менеджеры проекта:	Константин Долинов Вячеслав Беляев
Перевод:	Наталия Дубровская

Художник:	Марина Петрашко

Роли озвучивали:

Призрак в саване	- Влад Копп
Хансен	- Никита Прозоровский
Лариса	- Елена Ивасишина
Нильс	- Всеволод Кузнецов
Скотт	- Борис Репетур
Господин	- Андрей Ярославцев
Слизень	- Денис Некрасов
Курт	- Всеволод Кузнецов
Жак Дирак	- Денис Некрасов
Монстр	- Денис Некрасов
Божьи коровки	- Елена Борзунова
Священник	- Всеволод Кузнецов
Умирающий	- Всеволод Кузнецов

Режиссер озвучения:	Наталия Дубровская
Звукорежиссеры:	Максим Платов
	Артем Колпаков

Студия Muza Games, 2007 год

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00-23:00 по рабочим дням, 10:00-20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте www.nd.ru в разделе «Пользователям».

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help@odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить специалисту технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера. При необходимости будьте готовы переслать файл диагностики DirectX и информацию о своем компьютере по электронной почте: support@nd.ru (для России) или help@odyssey.od.ua (для Украины).

ДЛЯ СОЗДАНИЯ ФАЙЛА ДИАГНОСТИКИ НЕОБХОДИМО:

1. Запустить ярлык **Диагностика DirectX**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В открывшемся окне перейти на закладку **Экран** (Display) и провести тесты DirectDraw, Direct3D.
3. Перейти на закладку **Звук** (Sound) и провести тест DirectSound.
4. Нажать кнопку **Сохранить все сведения**... (Save All Information...) и указать место на диске для сохранения текстового файла.

ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ О КОМПЬЮТЕРЕ НЕОБХОДИМО:

1. Запустить ярлык **Сведения о системе**, который вы можете найти в программной группе **Техническая поддержка**.
2. В появившемся окне выбрать **Файл** (File) / **Экспорт** (Export), указать какое-либо имя файла и сохранить. Сохраненный файл лучше заархивировать (сжать) – он может быть довольно большим.

© Carboard Box Entertainment, 2008. Все права защищены. Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 127030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 6, телефон: (495) 786-96-52 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 786-96-52, e-mail: zakaz@nd.ru.